

# MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

## CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA CAMPUS PETRÓPOLIS

CURSO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

DEPARTAMENTO		PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA			
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO		INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS			
CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS	
GCOM0078PE	4º	2014	1		
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA			TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE	- INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - PROJETO DE INTERAÇÃO
	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
2	0	2	0	36	

### EMENTA

- Introdução à arquitetura e API do Android.
- Apresentação da ferramenta MIT App Inventor.
- Todos os tópicos abaixo serão abordados utilizando a ferramenta MIT App Inventor:
  1. Layout e apresentação de dados em Apps.
  2. Entrada de dados, variáveis, saída de dados, estruturas de decisão e eventos.
  3. Confecção de Apps com persistência de dados.
  4. Utilização da API de sensores (GPS, Acelerômetro, Proximidade, etc.).
  5. Utilização da API e HTTP para comunicação com aplicações da internet (Google, Facebook, Twitter, Yahoo, Mapas, etc).

### BIBLIOGRAFIA

- NEIL, T. Padrões de Design para Aplicativos Móveis. 1ª edição. NOVATEC, 2013.
- STARK, J.; JEPSON, B. Construindo Aplicativos Android. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- DARWIN, I.F. Android Cookbook. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- LECHETA, R.R. Google Android. 3ª edição. NOVATEC, 2014.
- SIX, J. Segurança de aplicativos Android. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- MARINACCI, J. Aplicativos móveis com Java. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- LOUDON, K. Desenvolvimento de grandes aplicações Web. 1ª edição. NOVATEC, 2014.
- MILANI, A. Programando para iPhone e iPad. 2ª edição. NOVATEC, 2014.

OBJETIVOS GERAIS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visão geral desenvolvimento de aplicativos para Android</li> <li>• Desenvolvimento de aplicativos por meio da ferramenta MIT App Inventor</li> </ul>	

METODOLOGIA
AULAS PRÁTICAS NO LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO
TRABALHOS PRÁTICOS

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
LAURA SILVA DE ASSIS	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
ANDRÉ FELIPE MONTEIRO	

APROVADO PELO CONSELHO DEPARTAMENTAL EM:      ____/____/____
--

PROGRAMA
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aula 1 – Apresentação da arquitetura e API Android para o desenvolvimento de apps</li> <li>• Aula 2 – Visão geral da ferramenta MIT App Inventor</li> <li>• Aulas 3 e 4 – Layouts e entrada/saída de dados em apps</li> <li>• Aula 5 – Estruturas de decisão e eventos em apps</li> <li>• Aula 6 - Trabalho 1</li> <li>• Aulas 7, 8 e 9 – Banco de dados em apps</li> <li>• Aula 10 – Trabalho 2</li> <li>• Aulas 11, 12, 13 – Utilização de sensores em apps (acelerômetro, GPS, etc.)</li> <li>• Aulas 14 – Trabalho 3</li> <li>• Aulas 15, 16, 17 e 18 – API de serviços web e chamadas HTTP</li> <li>• Aula 19 – Trabalho 4</li> </ul>