

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO SUPERIOR

**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CELSO SUCKOW DA FONSECA
Campus Nova Friburgo**

CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DEPARTAMENTO

**Coordenação do Curso de Bacharelado
em Sistemas de Informação**

PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA

ENGENHARIA DE REQUISITOS

CÓDIGO

GSI9203NF

CRÉDITOS

2

PERÍODO

2º

ANO

2016

SEMESTRE

2º

PRÉ-REQUISITOS

**Gestão de
Processos de
Negócio**

DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA
(AULAS/SEMANA)

PRESENCIAL			SEMI- PRESENCIAL	TOTAL AULAS/SEMANA
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
2	0	0	1	3

TOTAL DE AULAS
NO SEMESTRE

54

EMENTA

Requisitos de software. Engenharia de requisitos: processo, elicitação, análise, especificação, validação, gerenciamento e controle de mudanças. Regras de negócio. Modelo de Casos de Uso. Diagrama de Atividades.

OBJETIVOS GERAIS

1. Compreender o processo de engenharia de requisitos;
2. Realizar a elicitação e a especificação de requisitos de um sistema de informações.

METODOLOGIA

Aulas expositivas com a utilização de recurso audiovisual (data show). Prática com uso de ferramenta de software para modelagem de requisitos. Discussão e análise de estudos de casos para documentação de requisitos.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Documentação de requisitos baseado em estudos de casos. Provas escritas individuais de conteúdo teórico e prático de elicitação e documentação de requisitos. Trabalhos em grupo de modelagem de requisitos.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.
2. PILONE, Dan; MILES, Russ. **Use a Cabeça: desenvolvimento de software**. Rio de Janeiro: Alta Books. 2008.
3. PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software**. São Paulo: McGraw-Hill, 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. EVANS, Eric. **Domain-Driven Design: atacando as complexidades no coração do software**. 2.ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.
2. FILHO, Wilson de Pádua Paula. **Engenharia de Software: fundamentos, métodos e padrões**. Rio de Janeiro: LTC, 2008.
3. McLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary; WEST, David. **Use a Cabeça Análise e Projeto Orientado ao Objeto**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.
4. MENDES, Antonio. **Custo de Software: planejamento e gestão**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.
5. SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. São Paulo: Pearson, 2007..

PROGRAMA

1. Engenharia de Software – conceitos básicos
 - 1.1. Definição de cliente, usuário, projeto, marco
 - 1.2. Tipos de software
 - 1.3. Engenharia de requisitos
2. Requisitos de Software
 - 2.1. Engenharia Cognitiva
 - 2.2. Requisitos do usuário
 - 2.3. Requisitos do sistema
 - 2.4. Requisitos Funcionais
 - 2.5. Requisitos Não funcionais
 - 2.6. Qualidade dos requisitos
3. Processos de Engenharia de Requisitos
 - 3.1. 3.1. Estudo de viabilidade
 - 3.2. 3.2. Técnicas de elicitação e análise de requisitos
 - 3.2.1. Brainstorming
 - 3.2.2. Workshop
 - 3.2.3. Entrevista
 - 3.2.4. Questionário
 - 3.2.5. Observação Direta
 - 3.2.6. JAD
 - 3.3. Validação de requisitos
 - 3.4. Gerenciamento de Requisitos
4. Regras de negócio
5. Modelo de Casos de Uso
6. Motivação e objetivos
 - 6.1. Definições preliminares: ator, caso de uso
 - 6.2. Relacionamentos entre casos de uso: extensão, inclusão e generalização/especialização
 - 6.3. Mapeamento de requisitos funcionais em casos de uso, vinculado às regras de negócio
 - 6.4. Diagramas de casos de uso: definição, componentes, notação, especificação
 - 6.5. Descrição de casos de uso

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
DACY CÂMARA LOBOSCO	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
DACY CÂMARA LOBOSCO	